

AS/400: Файл запуска программ QSTRUP

Программа запуска. Системное значение указывает имя программы, вызываемой заданием автозапуска при запуске управляющей подсистемы. Эта программа выполняет функции инициализации, например, запускает подсистемы и принтеры.

Системная переменная

Системная переменная:

QSTRUPPGM

Посмотреть значение:

```
DSPPSYSVAL SYSVAL(QSTRUPPGM)
```

Изменение файла

Выполнить команду:

```
STRPDM
```

AS/400 Programming Development Manager (PDM)

Select one of the following:
1. Work with libraries
2. Work with objects
3. Work with members

9. Work with user-defined options

Selection or command
====>
F3=Exit F4=Prompt F9=Retrieve F10=Command entry
F12=Cancel F18=Change defaults

(C) COPYRIGHT IBM CORP. 1981, 2002.

Выбрать:

3. Work with members

Specify Members to Work With

Type choices, press Enter.
File SOURCE Name, F4 for list
Library LKUSV *LIBL, *CURLIB, name

Member:
Name QSTRUP *ALL, name, *generic*
Type *ALL *ALL, type, *generic*, *BLANK

F3=Exit F4=Prompt F5=Refresh F12=Cancel

Нажать Enter

```

Work with Members Using PDM                                SYSTEM

File . . . . . SOURCE
Library . . . . . LKUSV                                Position to . . . . .

Type options, press Enter.
2=Edit          3=Copy  4=Delete 5=Display      6=Print      7=Rename
8=Display description 9=Save 13=Change text 14=Compile 15=Create module...
Opt Member      Type      Text
  QSTRUP        CLP

Parameters or command
====>
F3=Exit          F4=Prompt      F5=Refresh      F6=Create
F9=Retrieve      F10=Command entry  F23=More options  F24=More keys
This is a subsetted list.
Bottom

```

Для изменения выбрать 2=Edit, то после выхода надо компилировать в QSYS, если были изменения, если нет то F3

Опция для сохранения там же, называется 9=Save

⚠ Осторожно проверить предыдущий вариант

Для изменения выбрать 4 (edit), то после выхода надо компилировать в QSYS, если были изменения,если нет то F3.

Программа для сохранения там же, называется SAVE

http://sysadminmosaic.ru/as_400/qstrup

2017-03-03 14:28

