

# MSX-DOS 2



- Команды
- Переменные, память
- Функции

[ASCII MSX-DOS2 documentation](#)

## Синтаксис

Путь

\	Разделитель папок
.	Текущая папка
..	Родительская папка (папка на уровень выше текущей)

Формат имени файла:

```
filename[.[ext]]
```

где

- filename — имя файла, 8 символов
- [.ext] — расширение, 3 символа

В именах файлов и папок нельзя использовать следующие символы:

```
пробел ; , . = + \ < > | / " ' ^ [ ]
```

Полный путь к файлу:

```
[d:][path][filename]
```

где

- [d:] — буква устройства
- [path] — путь (имена папок)
- [filename] — имя файла

В символы подстановки:

?	Любой символ
*	Любые символы до конца имени или расширения

Примеры:

*,*	Все файлы
-----	-----------

*.TXT	Все файлы с расширением .TXT
M*.*	Все файлы, начинающиеся с буквы M, независимо от расширения
???.*	Все файлы с именами из трёх символов, с любым расширением или вообще без него

## Командная строка

Буфер истории команд теперь составляет 1024 байта.

<b>TAB</b>	Завершение имени файла/папки
<b>CTRL+DEL</b>	Очистить буфер истории команд
<b>CTRL+INS</b>	Добавить текущую строку в буфер команд без её выполнения
<b>CTRL+Ввод</b>	Выполнить команду, не помещая её в буфер истории
<b>CTRL+←</b>	Курсор к началу строки
<b>CTRL+→</b>	Курсор к концу строки
<b>SHIFT+←</b>	Курсор к предыдущему слову
<b>SHIFT+→</b>	Курсор к следующему слову
<b>SHIFT+DEL</b>	Удалить правую часть строки после курсора

Командная строка

<b>^</b>	Разделитель команд в строке
----------	-----------------------------

## Имя тома

Для изменения имени тема используется команда:

```
VOL [d:][volume_name] ,
```

где

- [d:] — буква устройства
- [volume\_name] — имя тома, последовательность до 11 символов, которая может включать символы, недопустимые для имён файлов, за исключением управляющих кодов и /  
Начальные пробелы удаляются.

## Псевдонимы

Псевдоним можно сравнить с пакетным файлом, который состоит только из одной строки. Однако с помощью символа разделения команд ^ в один псевдоним можно поместить несколько команд. Большим преимуществом перед пакетными файлами является то, что псевдонимы находятся непосредственно в ОЗУ. Таким образом, фактически вы сравниваете псевдоним с внутренней командой, которая выполняется непосредственно, без каких-либо задержек. Псевдоним может быть определён с помощью команды ALIAS.

Пример:

```
ALIAS DW = DIR @1 /W
```

Если бы вы набрали команду:

```
DW A:
```

система выполнит команду:

```
DIR A: /W
```

Ещё одно преимущество псевдонимов заключается в том, что они могут быть связаны с расширениями. В качестве примера можно привести следующее:

```
ALIAS .TXT = A:\UTILS\TED
```

Если у вас есть файл с именем REVIEW.TXT в текущем каталоге вы можете выполнить TED, передав ему в качестве параметра файл REVIEW.TXT, просто набрав REVIEW.

## Ссылки

[Логотип MSX-DOS 2](#)

[MCCW issue 93, June-December 2000 — MSX-DOS 2 version 2.40](#)

 [MSX-DOS 2 Error Messages](#)

 [DOS2 Help](#)

<http://sysadminmosaic.ru/msx/dos/2?rev=1659724805>

2022-08-05 21:40

