

Konami SCC



The Konami SCC (Sound Custom Chip или Sound Creative Chip) — электронный компонент, микросхема звукогенератора, разработанная фирмой Konami совместно с Yamaha для использования в бытовых компьютерах стандарта MSX. Возможной причиной её создания являлись ограниченные возможности микросхемы General Instrument AY-3-8912 (PSG), используемой в качестве штатного генератора звука в компьютерах MSX, не удовлетворявшие потребности Konami.

SCC (Sound Creative Chip) впервые упоминается в информационном бюллетене Konami Software Club 3 ноября 1987 года. Эта звуковая микросхема, разрабатывалась примерно с февраля 1986 г. компанией Konami, в сотрудничестве с Toshiba, и используется в некоторых картриджах [MSX MegaROM](#).

SCC+

Улучшенный вариант микросхемы Konami SCC, имеющий официальное обозначение SCC-I, но обычно неофициально называемый SCC+

[W Konami Sound Cartridge](#)

[M Konami SCC+](#)

Ссылки

[M SCC](#)

[M Konami SCC](#)

[M Логотип](#)

[W Konami SCC](#)

<https://sysadminmosaic.ru/scc/scc>

2020-11-10 21:01

